**Приложение ATGuider**

**(сокращённо от Audio Travel Guider)**

**Концепт**

Приложение рассчитано на людей, которые, прогуливаясь или посещая различные города, хотят получать информацию об объектах или интересных местах (событиях и т.п.), рядом или недалеко от которых они находятся в данный момент. Формат предоставления информации – короткая аудиозапись, которая проигрывается при приближении к объекту на определённое близкое расстояние. Пользователям предоставляется возможность самим записать аудиоролик, рассказывающий о каком либо месте и прикрепить его к соответствующей точке на карте Google Maps. Таким образом, пользователи пополняют базу информационных роликов. Аудиоролик должен содержать название места и краткое описание места – 30-60 секунд. В будущих разработках возможно рассмотреть вариант с длинными и короткими аудиороликами. В настройках же пользователь определит, какие ролики проигрывать, а какие игнорировать (также, например, по критерию языка аудиозаписи). Пользователю должна быть предоставлена возможность оценить ролик по определённой шкале.

**Основная Функциональность**

1. Отображать маркерами на карте добавленные (существующие в базе данных) аудиозаписи. При нажатии на маркер выводить название места, иконку проигрывания (паузы, остановки), а также иконку «скачать», чтобы иметь возможность сохранять аудиоролики в памяти телефона. В настройках иметь возможность переопределять папку для хранения аудиофайлов, и категории отображаемых мест (по классификации и языку воспроизведения).
2. Позволять пользователям добавлять собственные аудиоролики открывая небольшое фоновое окно с записывающим рекордером, а в остальном пространстве экрана рабочий стол устройства для того, чтобы пользователь мог открыть документ или браузер и найти необходимый материал, который будет читать. (?... ещё подумать над вариантом реализации этой функциональности). Записанный аудиоролик должен быть классифицирован по принадлежности к достопримечательностям или к «интересным и чем-то особенным заведениям, или местам», или «просто красивым местам» и т.д. (классификацию можно позаимствовать из других туристических приложений), а также определён его язык (конечно, сделать предложение языка по умолчанию).
3. Иметь возможность записывать аудиоролики в память телефона и закачивать их на общий сервер при подключении к сети («отложенная закачка»).
4. Хранить пути к закаченным файлам, как на общем сервере, так и в памяти устройства, в соответствующих базах данных.
5. Предоставить пользователям возможность оценивать аудиоролик по пятибальной шкале.

**Среда разработки и способ интеграции**

- Средой разработки является классическая Android SDK (<http://developer.android.com/sdk/index.html>)

- Для синхронизации и интеграции приложения используется сервис репозитария GitHub.com и аккаунт AppDevelopmentCollaboration (adc): <https://github.com/AppDevelopmentCollaboration>

**Первостепенные задачи для реализации**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | Наименование | Исполнитель | Дедлайн |
| 1 | - Разработать дизайн окна (окон) приложения и взаимосвязь окон между собой |  |  |
| 2 | - Выявить необходимые классы и методы, отвечающие за первоначальную функциональность приложения. Расписать эти классы и методы. |  |  |
| 3 | - Сформировать формат (название таблиц и столбцов) необходимых баз данных |  |  |
| 4 | - Организовать работу домена на бесплатном хостинге <http://www.000webhost.com/> для удалённого хранения аудиозаписей и функционирования единой базы данных |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |